**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Master Minds**



Verzija 1.0

Tim: Ocean’s 4

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 05.03.2020 | 1.0 | Inicijalna verzija | Ana Šaponjić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

* **Uvod**
* **Rezime**

Definicija scenarija upotrebe registracije korisnika.

* **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* **Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li su za registraciju korisnika neophodni svi sledeći podaci: korisničko ime , ime, prezime, e-mail, lozinka? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* **Scenario registracije korisnika**
* **Kratak opis**

Da bi se nastavilo kao registrovani korisnik, ovaj korak je neophodan.Da biste se registrovali, potrebni su sledeći podaci: korisničko ime , ime, prezime, e-mail, lozinka. Kao registrovani korisnik imate sledeće mogućnosti: trening,takmičenje,prikaz svojih rezultata, prikaz rang liste. Svaki korisnik se registruje samo jednom, svaki sledeći put, korisnik se samo prijavljuje na svoj nalog.

* **Tok događaja**

**Uspešan scenario registracije korisnika:**

* Korisnik klikom na link ’Registruj se’ dolazi na stranicu za registraciju.
* Korisnik popunjava sve potrebne podatke(korisničko ime , ime, prezime, e-mail, lozinka) i štiklira checkbox da prihvata uslove korišćenja.
* Korisnik klikom na dugme ’Registruj se’ potvrđuje registraciju i ona se čuva u bazi podataka.
* Klikom na link ’Prijavi se’ vraća se na stranicu za prijavu.

**Neuspešan scenario registracije korisnika:**

2.a. Ukoliko korisnik nije uneo sve podatke, neće moći da se registruje dok ih ne unese.

2.b. Ukoliko korisnik nije uneo validnu e-mail adresu, neće moći da se registruje dok je ne unese ispravno.

2.c. Ukoliko korisnik nije štiklirao da prihvata uslove korišćenja, neće moći da izvrši registraciju, sve dok ga ne štiklira.

* **Posebni zahtevi**

Nema.

* **Preduslovi**

Korisnik mora da ima e-mail.

* **Posledice**

Svaka registracija korisnika se registruje u bazi podataka.